

HUNTER DOG

Self-Service Airsoft Shooting & Prize Arcade System

셀프서비스 사격·경품 엔터테인먼트 시스템 · 대한민국에서 설계·제조한 차세대 체험형 아케이드 솔루션

실시간 점수 집계 / 자동 경품 배출 / 듀얼 경쟁 플레이



2026 | 주식회사 모아산업 · MOA INDUSTRY CO., LTD.

현장에서 검증된 시스템, 글로벌 시장을 향한 제조 역량

모아산업은 2008년부터 축적한 에어소프트 현장 경험을 바탕으로 헌터독을 개발·제조하고, 국내 운영 데이터를 제품 개선에 반영해 왔습니다.



2008

에어소프트 현장 경험 시작

SINCE 2008 · AIRSOFT FIELD

현장에서 축적한 기술이 헌터독의 뿌리

151개+

국내 운영 매장

OPERATING VENUES IN KOREA

전국 주요 상권·관광지에서 운영 중

131개+

전국 파트너 네트워크와 함께 성장

BUSINESS PARTNERS

전국 주요 파트너 네트워크와 협업 중

50만 발+

내구성 테스트 50만 발

DURABILITY TESTING

실제 운영 환경 기준 반복 검증

2026년 7월 기준 회사 내부 집계 · 운영 성과는 입지와 운영 조건에 따라 달라질 수 있습니다

사격부터 경품 배출까지, 하나의 자동화된 플레이 플로우

헌터독은 에어소프트 사격, 디지털 타겟 인식, 실시간 점수 집계, 경품 배출을 통합한 듀얼 플레이어 아케이드 시스템입니다.



01

게임 시작 START

타겟 활성화

설정된 시나리오에 따라
타겟이 활성화됩니다

플레이 시작 / Game start

02

사격 SHOOT

에어소프트 총기

몰입감 있는 반동과
타격감 경험

타겟 명중 / Airsoft shooting

03

점수 집계 SCORE

실시간 인식·합산

명중 결과가 화면에
실시간 표시

자동 판정 / Real-time scoring

04

경품 배출 REWARD

자동 배출 시스템

기준 점수 도달 시
경품 즉시 배출

자동 경품 배출 / Prize dispensing

LOOP

관람객 루프

관람이 참여로

구경하던 관람객이
다음 플레이어로

관람 → 참여 전환 / Audience loop

오늘의 엔터테인먼트 공간은 '짧고 강한 체험'을 필요로 합니다

처음 온 방문객도 설명 없이 플레이를 시작하고, 구경하던 사람이 다음 플레이어가 됩니다 — 실제 운영 매장에서 관찰된 조건입니다.

체험형 콘텐츠의 조건 · WHY HUNTER DOG

짧고, 강하게

오늘의 공간이 요구하는 체험 조건
observed in real venues



- **참여성** — 한눈에 이해되는 플레이
구경하던 사람이 다음 플레이어가 됩니다
- **운영 효율** — 반복 업무 자동화
자동 점수 집계와 경품 배출로 반복 개입을 줄입니다
- **현장 최적화** — 상권 대응
가격·난이도·경품 기준을 매장에 맞게 조정
- **관람 재미** — 듀얼 경쟁이 관람객 참여를 이끅니다
관람객의 재미가 추가 구매를 만들어 냅니다.

헌터독 매장에서 관찰된 것 · OBSERVED IN VENUES

- 01 **설명 없이 시작** No instruction needed
- 02 **구경 → 플레이 전환** Spectator to player
- 03 **짧은 플레이** Short sessions
- 04 **즉시 결과 확인** Instant feedback
- 05 **재도전 동기** Replay motivation

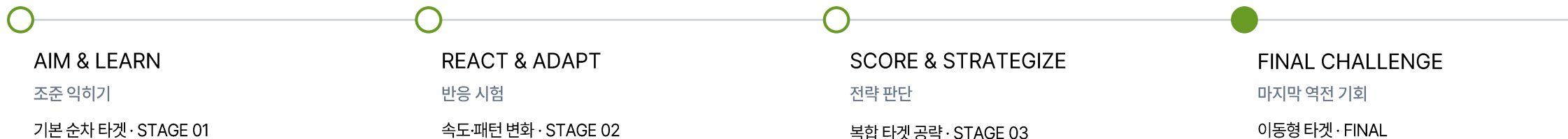


운영 도심 변화가 · 관광지·해수욕장 확장 쇼핑몰 · FEC · 이벤트
서울·수도권 · 경주·대구 · 부산 등 주요 상권에서 운영 중

헌터독은 플레이어 경험과 운영자 효율을 하나의 시스템으로 연결합니다
Player engagement and operator efficiency, connected in one system.

4단계로 높아지는 긴장감, 마지막까지 이어지는 도전

타겟의 속도·패턴·난이도가 단계적으로 변화해 초보자도 쉽게 시작하고 숙련자도 끝까지 도전할 수 있도록 설계했습니다.



게임 설계 핵심 · GAME DESIGN EDGE

4단계 게임 플로우, 끝까지 이어지는 도전 설계

Four-stage flow keeps players engaged to the end

단계적으로 높아지는 난이도와 마지막 이동형 타겟은
플레이 후반부 긴장감과 재도전 동기를 높이도록 설계했습니다

짧은 학습 곡선 · EASY START

점진적 난이도 · 재도전 동기



단계 설계 효과 · WHY IT WORKS

마지막 이동형 타겟은 게임 후반부의 긴장감을 높여
자연스러운 재도전을 유도하도록 설계했습니다

Escalating tension in the final stage drives replay motivation.

난이도

단계별 상승

Progressive difficulty



보상

즉시 경품 확인

Instant reward



운영은 단순하게, 수익 구조는 현장에 맞게

헌터독은 반복 운영을 자동화하면서도 요금과 경품 조건은 운영자가 직접 조정할 수 있도록 설계되었습니다.

셀프서비스 운영

자동 점수·경품 배출 · Self-Service

자동 점수 집계와 경품 배출로
반복 개입을 줄입니다

자동 점수 집계 · 자동 경품 배출

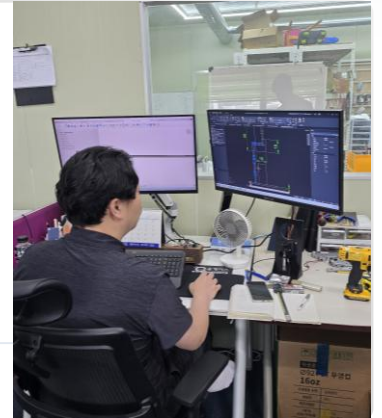


유연한 요금 설정

상권별 요금 운영 · Flexible Pricing

상권, 고객층, 운영 시간에 맞춰
요금 설정. 조건이 달라도 같은 기계로 대응

요금 · 점수 기준 설정



경품 원가 관리

목표 원가율 제어 · Prize Cost Control

경품 기준 점수와 경품 구성을 조정해
목표 원가율을 관리합니다

경품 구성 · 목표 원가 관리



모듈형 유지보수

부품 교체·공급 체계 · Modular Maintenance

핵심 부품을 모듈 단위로 교체하도록
설계해 운영 중단 시간을 줄입니다

운영 중단 시간 감소



공간과 타깃 고객에 맞춰 선택하는 HUNTER DOG 라인업

핵심 운영 시스템은 공유하되, 총기 타입과 반동 경험에 따라 최적의 모델을 선택할 수 있습니다.

권총형 컴팩트 모델 개발 중(출시 일정·최종 사양 별도 확인) | 수출 가능 모델·옵션·공급 시점은 국가별 인증 및 프로젝트 조건에 따라 협의

모델 ㉠ · FLAGSHIP RIFLE

HUNTER DOG AIR

컴프레서 반동 시스템 + 듀얼 사격 라인
단발 정밀 사격 중심의 소총형 플래그십



모델 ㉡ · PREMIUM RAPID-FIRE

HUNTER DOG Z

연속 사격의 박진감을 결합한 연사형 프리미엄
높은 시각적 주목도와 경쟁 플레이



모델	총기 타입	플레이 방식	구분
HUNTER DOG	전동 소총형	단발 사격	기본형
HUNTER DOG DOUBLE	전동 소총 2인형	단발 사격 · 대전	경쟁형
HUNTER DOG AIR	컴프레서 반동 소총형	단발 정밀 사격	플래그십
HUNTER DOG Z	컴프레서 반동 연사형	연속 사격	프리미엄

HUNTER DOG AIR | 정밀 조준과 반동을 결합한 소총형 모델

컴프레서 기반 반동 시스템과 듀얼 사격 라인으로, 초보자부터 숙련자까지 몰입도 높은 단발 사격 경험을 제공합니다.

수출 시 현지 전기 규격 · 안전 규정 · 게임기 인증 요건 검토 필요 | 설치 여유 공간 · 중량 · 포장 사양은 별도 기술자료로 제공합니다

컴프레서 반동 · RECOIL
몰입감 있는 체감형 반동
컴프레서 기반 반동 시스템

듀얼 플레이
2인 동시 경쟁 구조
나란히 겨루는 경쟁플레이

플레이 방식 · SINGLE SHOT
단발 정밀 사격
조준 몰입 중심의 사격 경험

HUNTER DOG AIR | 소총형 · 컴프레서 반동 · 듀얼 플레이



핵심 사양 · KEY SPECIFICATIONS

항목	사양
발사 방식	단발 정밀 사격
반동 시스템	컴프레서 기반
플레이어	듀얼 · 2인 동시
전원 / 정격	220 V / 200 W
외형 치수	W 1,520 × D 4,100 × H 2,230 mm
등급분류 (KR)	CC-NA-251113-001 · 전체이용가

HUNTER DOG Z | 연사와 강한 반동을 강조한 프리미엄 모델

컴프레서 기반 반동 시스템과 연속 사격의 박진감을 결합해 높은 시각적 주목도와 경쟁 플레이를 제공합니다.

수출 시 현지 전기 규격 · 안전 규정 · 게임기 인증 요건 검토 필요 | 설치 여유 공간·중량은 별도 자료 제공 | AIR와 Z는 플레이 방식(단발 vs 연사)으로 구분, 설치 규격 동일

컴프레서 반동 · RECOIL
몰입감 있는 체감형 반동
컴프레서 기반 반동 시스템

듀얼 플레이
2인 동시 경쟁 구조
나란히 겨루는 경쟁플레이

플레이 방식 · RAPID FIRE
연속 사격
박진감 있는 연사사격 경험

HUNTER DOG Z | 연사형 · 컴프레서 반동 · 듀얼 플레이



※ 강력한 공기압 (Compressor) 시스템이 만드는 기관총의 압도적인 반동과 리얼한 타격감!
※ 압도적인 몰입감, 리얼한 타격감! 최고의 연속사격 플레이를 선사하는 HUNTER DOG Z.

핵심 사양 · KEY SPECIFICATIONS

항목	사양
발사 방식	연속 사격
반동 시스템	컴프레서 기반
플레이어	듀얼 · 2인 동시
전원 / 정격	220 V / 200 W
외형 치수	W 1,520 × D 4,100 × H 2,230 mm
등급분류 (KR)	CC-NA-260611-004 · 전체이용가

제품의 차별화는 핵심 기능을 직접 설계하는 데서 시작됩니다

헌터독의 플레이 · 판정 · 급탄 · 시각화 등 핵심 기능과 관련된 대한민국 등록특허 4건을 보유하고 있습니다.

사격 경품 게임기

제 10-2665694 호 · 2024.05.08 등록

헌터독 본체 시스템의 기반 특허.
플레이·경품 구조의 핵심 구성



비비탄 급탄장치

제 10-2660920 호 · 2024.04.22 등록

연속 플레이를 지탱하는 급탄 기술



디지털 타겟시스템

제 10-2963636 호 · 2026.05.07 등록

명중 판정·점수 집계 시스템의 핵심 기술



사격게임장 탄환 위치 인지 디스플레이 장치

제 10-2969996 호 · 2026.05.22 등록

탄착 시각화·피드백 기술



반복 생산과 장기 운영을 뒷받침하는 품질 관리 체계

모아산업은 영상게임기 제조를 범위로 한 ISO 경영시스템 인증과 기업·연구개발 관련 공식 확인을 보유하고 있습니다.

품질 9001 · 환경 14001 · 안전보건 45001 — 공통 인증범위: 영상게임기의 제조

번호·유효기간은 인증서 원본 대조 완료 · 인증서 원본은 부록으로 제공

인증	번호	범위 · 구분	유효기간
품질경영	ISO 9001:2015 한국기업인증원(KOCI) · KAB 인정	영상게임기의 제조	kociQ-2e90240 · ~2028.11.12
환경경영	ISO 14001:2015	영상게임기의 제조	kociE-2e14240 · ~2028.11.12
안전보건	ISO 45001:2018	영상게임기의 제조	kociO-2e45240 · ~2028.11.12
벤처기업확인	제20251217030009호	혁신성장유형	2025.12.17 – 2028.12.16
연구개발전담부서	제2025156275호	과학기술정보통신부 인정	2025.10.29 인정
게임물 등급분류	AIR · Z	CC-NA-251113-001 · CC-NA-260611-004	전체이용가
핵심 특허	등록 4건 · 출원 9건	사격 경품 게임기 외 3건	10p 참조

현장의 문제를 제품 개선으로 연결하는 연구개발 조직

모아산업은 2008년부터 축적한 에어소프트 현장 경험과 국내 운영 데이터를 바탕으로 개발·조립·테스트·부품 운영을 통합 관리합니다.

인증·특허 정보는 원본 증빙과 대조를 마쳤습니다

연구개발전담부서 · DEDICATED R&D DEPARTMENT

과학기술정보통신부 인정 · 한국산업기술진흥협회
인정번호 제2025156275호 · 2025.10.29 인정

전담 연구개발 조직을 통해 타겟·급탄·반동 기술을
지속적으로 고도화합니다

Officially recognized R&D department —
advancing target, feeding and recoil technologies.

○ 현장 데이터 수집 Field Data

○ 개발·설계 R&D · Design

○ 조립·테스트 Assembly · Test

● 부품·기술 지원 Parts · Support

500,000발+

내구성 테스트
DURABILITY TEST

4건

핵심 등록특허
KOREAN PATENTS

3종

ISO 경영시스템 인증
ISO SYSTEMS

핵심 역량 및 R&D 활동 · KEY CAPABILITIES

- 01 현장 데이터 기반 제품 개선 Field-data improvement
파트너 운영 피드백을 수집해 제품 개선에 반영
- 02 500,000발+ 내구성 검증 Durability validation
실제 운영 환경 기준 반복 테스트로 핵심 부품 신뢰성 점검
- 03 타겟·급탄·반동 기술 고도화 Core tech advancement
등록특허 4건 기반 핵심 기술을 전담 조직이 지속 개선
- 04 모듈형 설계·부품 운영 Modular design & parts
현장 교체 가능한 모듈 구조와 부품 재고 운영
- 05 라인업 확장 개발 Lineup expansion
소총형·연사형에 이어 컴팩트 권총형 개발 진행 중

대한민국 주요 상권 곳곳에서 검증된 운영 경험

헌터독은 서울·수도권, 경주·대구, 부산 및 주요 관광·상업 상권의 다양한 엔터테인먼트 매장에서 운영되고 있습니다.

권역	주요 상권	운영 형태	특징
서울·수도권	홍대 · 강남 · 수원 · 인천	게임장·복합	핵심 상권 운영
경주·대구	황리단길 · 동성로	관광·번화가	핫플레이스 상권
부산	해운대 · 광안리	관광 상권	관광 수요 대응
시즌 상권	전국 주요 해수욕장	시즌 운영	성수기 수요
플래그십	대전 봉명동 · 청주 성안길	직영·대형	브랜드 파사드

한 대의 장비가 매장의 시선과 참여를 동시에 끌어냅니다

듀얼 플레이, 강한 시각 요소, 즉시 확인되는 점수와 경품은 플레이어뿐 아니라 주변 관람객의 관심까지 유도합니다.

ARCADE & FEC

게임장 · 복합 오락시설 · Skill Game

기존 게임 구성에 차별화된
스킬형 체험 콘텐츠를 추가

높은 회전율과 빠른 재플레이로 좌석당 수익성을 끌어올립니다



TOURISM & HIGH STREET

관광지 · 번화가 · Walk-in

직관적인 단기 플레이로
유동 고객의 참여를 유도

짧은 플레이로 대기 없이 유동 인구를 고객으로 빠르게 전환합니다



MALL & INDOOR

쇼핑몰 · 실내 시설 · Anchor

관리형 실내 공간의
체험형 앵커 콘텐츠

안정적인 실내 환경에서 가족 단위 방문객의 체류 시간을 늘립니다



EVENT & POP-UP

행사 · 프로모션 · Project

시연, 대회, 브랜드 프로모션을
위한 프로젝트형 운영

설치·철수가 간편해 단기 행사와 팝업에 유연하게 대응합니다



설치 이후까지 고려한 유지보수와 파트너 지원

장비의 실제 가치는 멈추지 않는 운영에서 완성됩니다. 모듈형 구조, 부품 재고, 원격 지원을 중심으로 지원 체계를 운영합니다.

보증·지원 체계 · SUPPORT SYSTEM

국내 1년 제한 보증

설치 제품 기준 · 해외는 계약 시 확정
1-Year Limited Warranty (Korea)

■ 원격 진단·교육

전화·영상 기반 진단과 운영·정비 가이드

■ 부품 상시 재고

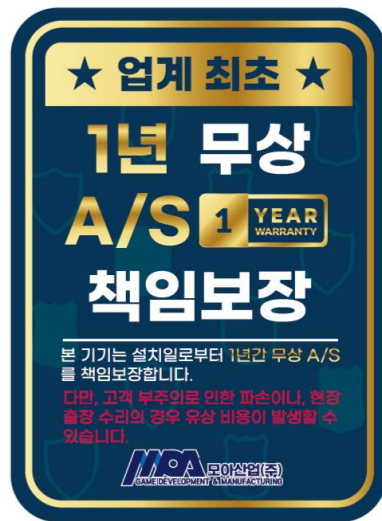
주요 소모품·교체 부품을 신속 공급합니다

■ 모듈형 정비 구조

핵심 부품을 모듈 단위로 현장 교체

■ 국내 현장 서비스

전용 차량·기술 인력 출동 지원



지원 프로세스 · SUPPORT PATHWAY

- 01 원격 진단 Remote diagnosis
- 02 부품 공급 Parts supply
- 03 모듈 교체 Module swap
- 04 현장 출동 (국내) Field service (KR)
- 05 운영 피드백 Operating feedback



국내 1년 제한 보증 (국내 설치 제품) · 전용 차량·기술 인력 출동 해외 조건 — 계약 시 확정

고객 부주의로 인한 파손이나 현장 출장 수리는 유상 비용이 발생할 수 있습니다

모듈형 구조와 부품 공급, 원격 지원으로 운영 중단 시간을 줄이도록 지원합니다

Modular design, parts inventory and remote support to reduce downtime.

상담부터 오픈까지, 단계별로 명확하게

목적 국가와 운영 환경을 확인한 뒤, 모델 선정부터 현지 규정 검토·출하·교육·지원까지 프로젝트 단계별로 협의합니다.



상담 → 협의·견적 → 생산 → 오픈·지원

세부 리드타임과 책임 범위는 프로젝트 조건에 따라 제안서에 명시합니다

시장에 맞는 방식으로 함께 성장합니다

지역 독점 · MOQ · 가격 · 납기 · 결제 · 교육 · 부품 조건은 별도 협의 후 계약 단계에서 확정합니다.

모델 01 DISTRIBUTOR

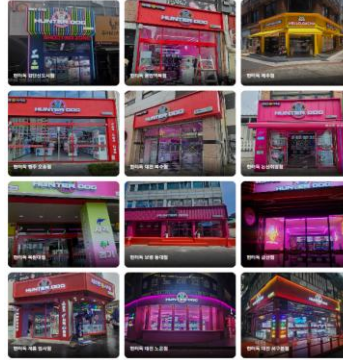
유통 파트너십



- 지역 판매·설치 수행
- 교육·부품 공급 지원
- 조건부 지역 독점 협의

모델 02 MULTI-SITE OPERATOR

다점포 유역사



- 게임장·FEC·리조트
- 운영 교육 제공
- 운영 데이터 피드백

모델 03 PROJECT

프로젝트 설치



- 복수 매장 단계 도입
- 부품·정비 체계 지원

- 복합문화공간·테마시설
- 목적형 단기·장기 운영

- 브랜드 이벤트·팝업
- 기획 단계 협업

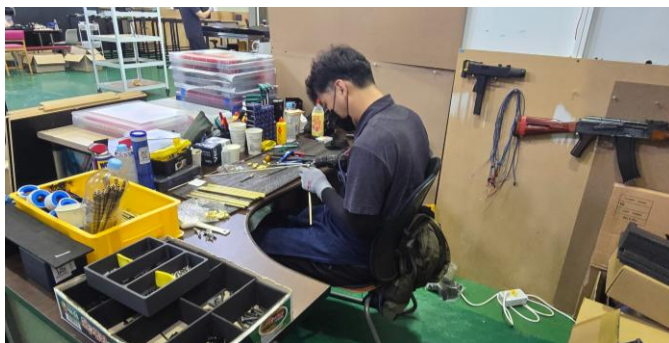


2008년 현장 경험에서 시작한 글로벌 제조 파트너

2008년은 대표 및 핵심 인력의 업계 경험 시작 시점이며, 법인 설립은 2023년 7월입니다. 현장 경험이 제품 설계 철학의 뿌리입니다.

시작 2008 · FIELD

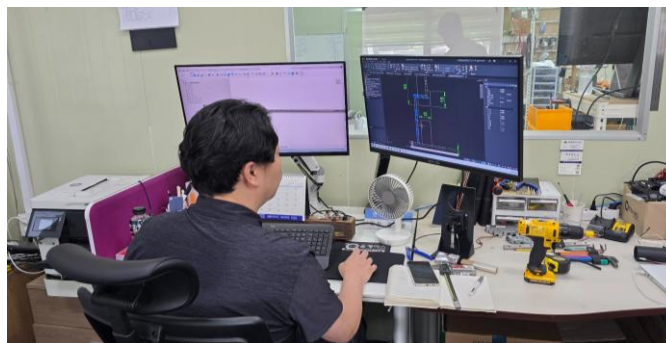
에어소프트 현장 경험



- 에어소프트 업계 입문
- 사격 시스템 노하우
- 운영 경험 기반 형성
- 총기 메커니즘 이해
- 현장 피드백 축적

설립·확장 2023 - 2024

모아산업 설립



- 법인 설립 2023.07
- 헌터독 국내 설치 확대
- 파트너 네트워크 구축
- 핵심 특허 2건 등록
- 품질 체계 구축

공식 인정·글로벌 2025 - 2026

글로벌 파트너십



- 연구개발전담부서 인정
- 특허 추가 등록 2건
- 벤처기업 확인
- ISO 3종 인증
- 특허 출원 9건
- 글로벌 파트너십 추진

HUNTER DOG

Let's Build the Next Signature Attraction Together

다음 시장의 대표 사격 엔터테인먼트를 함께 만들겠습니다

REQUEST A DEMO

REQUEST A QUOTATION

DISTRIBUTION INQUIRY

www.moaindustry.co.kr / 고객센터 1660-1986 (대한민국)

주식회사 모아산업 | MOA INDUSTRY CO., LTD.

Designed & Manufactured in Korea

